**Program e-Warsztatu**

**pt**.**„Gry i zabawy jako forma wzbogacenia oferty turystyki wiejskiej”**

Realizowanego przez Polską Federację Turystyki Wiejskiej „GG
oraz Lokalną Organizację Turystyczną „Kraina Lessowych Wąwozów” na zlecenie

Ministerstwa Rolnictwa i Rozwoju Wsi

w ramach Kampanii „Odpoczywaj na wsi” 2020

**Termin 20 listopada 2020 r, godz. 12.00 (czas trwania ok. 3 godzin)**

Forma internetowa za pośrednictwem platformy ZOOM

**SZCZEGÓŁOWY PROGRAM**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Powitanie uczestników. Omówienie programu oraz celów warsztatu –** Moderator – Wiesław Czerniec - Prezes Polskiej Federacji Turystyki „GG” |
|  | * Wstęp - prezentacja z ilustracjami (fotografie i krótkie filmy)
	+ Co to jest gra, co to jest zabawa?
	+ Znaczenie gier i zabaw: psychologiczne, społeczne, ekonomiczne, edukacyjne, zdrowotne.
	+ Od turystyki w modelu 3S do turystyki w modelu 3E.
	+ Gry i zabawy w dobie pandemii.
	+ Gry i zabawy w ofercie turystyki wiejskiej.
* Praca z podziałem na grupy
* Relacje z pracy w grupach, dyskusja i podsumowanie dyskusji, przerywnik zabawowy
* Prezentacja pomysłów na gry i zabawy opracowane przez poszczególne grupy,
* Wnioski i refleksje dotyczące prezentowanych pomysłów
* Podsumowanie i ocena warsztatu

Dr Wacław Idziak |
|  | Podsumowanie i zakończenie |