**REGULAMIN REKRUTACJI SZKÓŁ**

do projektu „BIZnet - nauka przedsiębiorczości z wykorzystaniem internetowej gry ekonomicznej” współfinansowanego ze środków Europejskiego Funduszu Rolnego na Rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich   
w ramach Programu Rozwoju Obszarów Wiejskich na lata 2014-2020.

§ 1

INFORMACJE OGÓLNE

1. Regulamin niniejszy określa zasady rekrutacji szkół do projektu „BIZnet - nauka przedsiębiorczości z wykorzystaniem internetowej gry ekonomicznej” (zwanego dalej Projektem).
2. Realizatorem Projektu jest Stowarzyszenie „Razem na wyżyny” z siedzibą w Mykanowie, ul. Cicha 72, NIP 573-26-51-805, KRS 0000254869 (zwany dalej Realizatorem).
3. Projekt realizowany będzie w okresie od 10 października 2021 r. do 30 października 2022 r.
4. Projekt zakłada udział 300 uczniów z 15 szkół podstawowych z terenu działania Lokalnej Grupy Działania Stowarzyszenie „Razem na wyżyny” tj. gmin Dąbrowa Zielona, Kłomnice, Kruszyna, Miedźno, Mykanów, Rędziny.
5. Zgłoszenia uczniów chętnych do udziału w Projekcie będą dokonywały Szkoły.

§ 2

ZAŁOŻENIA PROJEKTU

1. Celem projektu „BIZnet - nauka przedsiębiorczości z wykorzystaniem internetowej gry ekonomicznej” jest zwiększenie wiedzy z zakresu przedsiębiorczości wśród młodzieży obszaru LGD poprzez organizację konkursu z prowadzenia wirtualnego przedsiębiorstwa na platformie internetowej.
2. Zaplanowane w Projekcie działania obejmują w szczególności
3. Przekazanie Szkole 12-miesięcznej bezpłatnej licencji do platformy internetowej, na której obsługiwana jest symulacyjna gra biznesowa polegająca na prowadzeniu wirtualnego przedsiębiorstwa, do nieograniczonego wykorzystania przez Szkołę w trakcie trwania licencji;
4. Organizację 4- godzinnych szkoleń dla nauczycieli, którzy otrzymają tytuł Certyfikowanego Trenera Branżowych Symulacji Biznesowych i będą opiekunami uczniów biorących udział w konkursie;
5. Przybliżenie tematyki z zakresu podstaw przedsiębiorczości w obrębie prowadzenia firmy poprzez organizację 4-godzinnych warsztatów z obsługi wirtualnej gry ekonomicznej dla uczniów,
6. Przeprowadzenie konkursu wśród uczniów, polegającego na prowadzeniu wirtualnej firmy (do wyboru 10 różnych branży np. salon fryzjerski, biuro podróży, hotelik itd.),
7. Organizację konferencji podsumowującej.

§ 3

WARUNKI REKRUTACJI

1. Warunki, jakie musi spełnić Szkoła:
2. zgłoszenie minimum jednego nauczyciela/pedagoga/opiekuna, który weźmie udział w szkoleniach online z zakresu obsługi gry ekonomicznej. Czas trwania szkolenia 4 h lekcyjne.
3. zagwarantowanie udziału w warsztatach online minimum 20 uczniów klas VII i/lub VIII z zastrzeżeniem § 5 ust. 2. Czas trwania warsztatu 4 h lekcyjne,
4. zagwarantowanie udziału uczniów w konkursie online.
5. zapewnienie miejsca oraz sprzętu komputerowego z dostępem do Internetu (będącego własnością szkoły lub ucznia/nauczyciela) do udziału w warsztatach i konkursie przez uczniów i nauczyciela.
6. Warunkiem ubiegania się o udział w Projekcie jest wypełnienie Formularza zgłoszeniowego, stanowiącego załącznik nr 1 do Regulaminu.
7. O udziale w Projekcie decyduje kolejność zgłoszeń.

§ 4

ZASADY REKRUTACJI SZKÓŁ

1. Rekrutację uczestników Projektu prowadzi Realizator Projektu na podstawie złożonego formularza zgłoszeniowego.
2. Formularz zgłoszeniowy należy dostarczyć do biura Realizatora w Mykanowie, ul. Cicha 72, osobiście lub pocztą tradycyjną, bądź przesłać w formie skanu podpisany formularz na adres [biuro@razemnawyzyny.pl](mailto:biuro@razemnawyzyny.pl) w terminie od **10.09.2021 r. do 22.09.2021 r.**
3. W przypadku niewystarczającej ilości zgłoszeń, termin rekrutacji może zostać wydłużony.
4. Zgłoszenie się do udziału w Projekcie jest równoznaczne z zobowiązaniem się do aktywnego uczestnictwa w zadaniach objętych Projektem.
5. Po zakwalifikowaniu Szkoły do projektu nie dopuszcza się rezygnacji z udziału w projekcie.

§ 5

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem decyduje Realizator Projektu.
2. Dopuszcza się udział Szkoły, która nie zagwarantuje udziału 20 uczniów ze względu na mniejszą liczebność klas. Przypadki te rozstrzygane są indywidualnie pomiędzy Szkołą a Realizatorem.
3. W przypadku braku zgłoszeń wymaganej liczby szkół Realizator dopuszcza możliwość odstąpienia od realizacji Projektu.

Załącznik nr 1 do Regulaminu rekrutacji szkół

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DANE SZKOŁY ZGŁASZAJĄCEJ UDZIAŁ W PROJEKCIE**  „BIZnet - nauka przedsiębiorczości z wykorzystaniem internetowej gry ekonomicznej” | | | | |
| Pełna nazwa Szkoły |  | | | |
|  | | | |
| Adres i dane korespondencyjne | | | | |
| Ulica |  | | Nr budynku |  |
| Miejscowość |  | województwo |  | |
| Poczta |  | Kod pocztowy |  | |
| Gmina |  | Powiat |  | |
| Imię i nazwisko osoby do kontaktu |  | | | |
| Telefon do kontaktu |  | e-mail do kontaktu |  | |

|  |
| --- |
| Oświadczam, że zapoznałem/am się z zasadami udziału w Projekcie oraz akceptuję warunki określone w Regulaminie rekrutacji Szkół do projektu „BIZnet - nauka przedsiębiorczości z wykorzystaniem internetowej gry ekonomicznej”, w szczególności zagwarantowania udziału nauczyciela- opiekuna oraz uczniów w warsztatach i konkursie.  Wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Stowarzyszenie „Razem na wyżyny” danych osobowych zawartych w powyższym formularzu do celów rekrutacji do Projektu zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych/RODO). |

…………………………………………… ………..…………………………………………….

(miejscowość, data) (czytelny podpis i pieczęć Dyrekcji)